



ULTIMATE FRISBEE



Videolezione



Highlights Campionato del
Mondo U24 Australia 2018

Lo sport del futuro

Ultimate Frisbee nel Mondo

- World Games sono un palcoscenico per tutti gli sport non selezionati dal CIO.

USA vs Colombia 2017



- Presente nella lista degli sport elegibili alle Olimpiadi!
- Probabile partecipazione nell'edizione 2028 Americana di Los Angeles.
- La crescita in U.S.A. è ben documentata dal grafico seguente:



Crescita nella decade 2007-17 di tesserati nelle categorie Junior e Allievi.

Ranking Mondiale **WFDF**

1. U.S.A.
2. Canada
3. Great Britain
- ...
11. Italia.

Competizioni **WFDF** :

Gli appuntamenti internazionali prevedono diverse categorie:

- Europei Under 17, ogni due anni
- Mondiali e Europei Under 20, ogni due anni
- Mondiali Under 24, ogni due anni
- Open/ Women ogni 4 anni
- Master & Grand Master ogni 4 anni.

Una storia di successi Made in Italy.

2011

▶ 2020





Un Palmares niente male:

- Europei 2011 U20, 1°Women, 3°Men.
- Europei 2012 **U17**, 2°Men.
- Mondiali 2013 (Toronto) U23, 8°Men, risultato storico.
- Mondiali 2014 (Lecco), 5°Women U20, 4°Men **U20**, 3° U17 Men.
- Europei 2015 (Francoforte) **U20**, 2°Men e Women.
- Mondiali 2016 (Wroclaw) **U20**, 5°Men e 12°Women.
- Europei 2017 (Veenendaal) U20, 1°Men, 6° Women, 4°U17 Men.
- Mondiali 2018 (Waterloo) U20, 7°Men, 10°Women
- Mondiali 2018 (Perth) **U24**, 2° Men.
- Europei 2019 (Wroclaw) U20, 1°Men, 5°Women , U17 2°Men, 4°U17 (prima volta per Italia u17 women).
- U24 2019 (Heilbronn) U24, 3°Men, 5°Women.



Ultimate Frisbee e la Scuola

Ultimate Frisbee in Italia:

- 2018 diventa sport Studentesco a Livello Nazionale.
- 4500 liceali coinvolti ogni anno nel CUSB Rookie Ultimate Tournament.
- 2500 studenti delle medie coinvolti ogni anno nei campionati studenteschi.
- Fasi di qualificazione Provinciale / Regionale / Nazionale.
- A livello Nazionale 17 regioni coinvolte.

Worldwide:

- Ultimate frisbee giocato in 58 stati.
- Circa 8 Milioni di giocatori al Mondo.
- U.S.A., Francia, Gran Bretagna, con programmi scolastici avanzati.
- 2019 Primi Mondiali per Liceo organizzati in Francia, Le Mans. Il Liceo L. Galvani di **Bologna** rappresenta l'Italia.



Ultimate Frisbee – 10 semplici regole



1) Due squadre si gioca 7 vs 7 (Scuola 5 vs 5)

2) Il Campo 100m X 37m (Scuola 30m X 15m)

3) Obiettivo fare meta

4) 10 sec. a disposizione per lanciare, i quali vengono contati dall'avversario a voce alta

5) Cambio possesso ogni volta che il disco cade o esce dal campo (Turno Over)

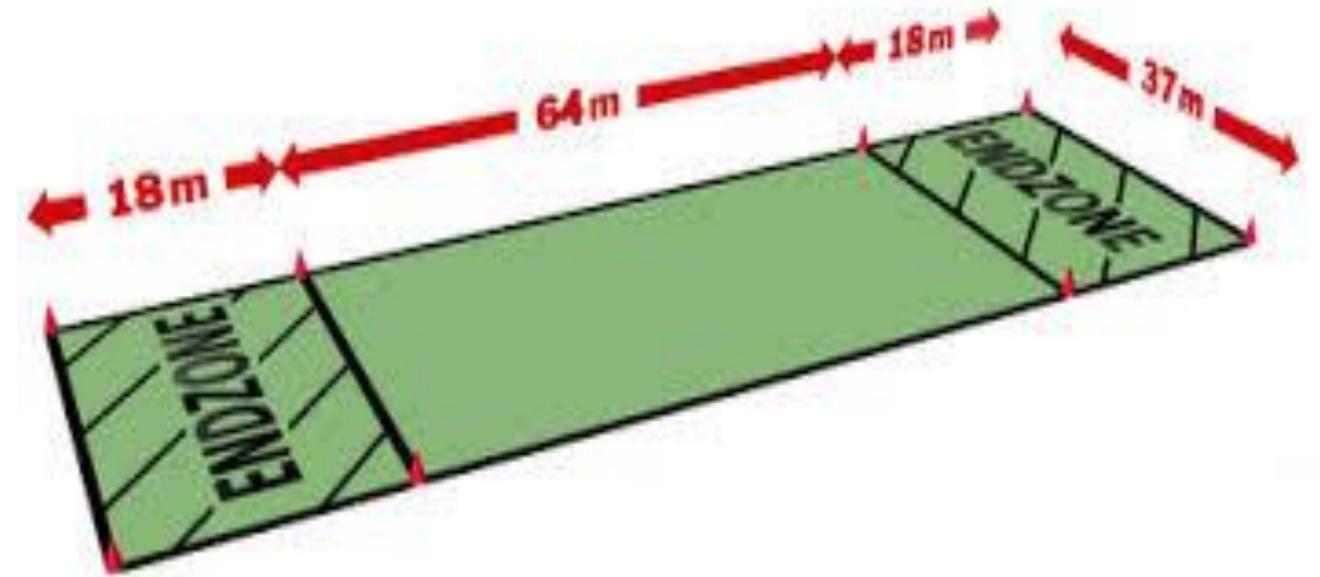
6) Sostituzioni possono essere fatte tra una meta e l'altra

7) Non c'è contatto nei limiti del regolamento

8) Passi non si corre con il disco in mano si può fare piede perno

9) Autoarbitraggio i giocatori sono responsabili della conduzione del gioco

10) Spirito del Gioco a termine di ogni partita viene valutato il comportamento della squadra avversaria



Fondamentali d'attacco – Tipologia di lanci

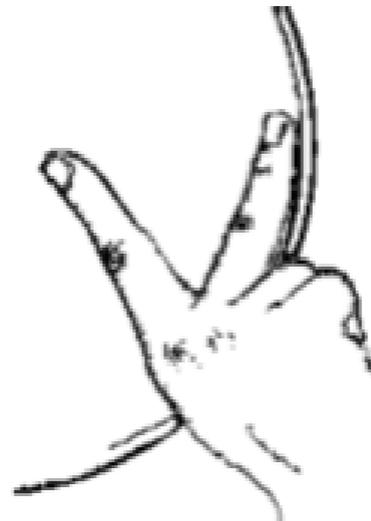
Rovescio
(Backhand)



Dritto
(Forehand – «Tre dita»)



Rovesciato
(Hammer)



Fondamentali d'attacco – Tipologie di ricezione

Due mani in sicurezza
(Pancake – Panino)



Due Mani / Una mano avanti
(Piranha - Tenaglia)



In salto / In tuffo
(Sky catch – Layout catch)



Fondamentali di difesa – Marcatura sul disco

Distanza massima 3 metri
(Non più di un marcatore nei 3m)

**10
secondi**

Distanza minima 1 disco
(Braccia aperte in linea)

Difesa con arti inferiori
(Nel rispetto del regolamento)



Fondamentali di difesa – Marcatura sul ricevitore

Una buona difesa ha come obiettivo far stancare l'attaccante cercando di non farlo ricevere o comunque di obbligare il lanciatore ad un lancio difficile. Questa situazione metterà la difesa in condizione di fare l'intercetto.



L'attacco vende i biglietti, la difesa vince le partite!!!

Ruoli in campo

Handler

(Buona mobilità – Tecnica)



Cutter Primario

(Ritmo - Iniziativa)



Cutter Secondario

(Agilità - Senso della meta)



Ruoli in campo – Handler (Lanciatore / Portatore)

Concetti base

- Iniziare il flusso di gioco più conveniente
- Fornire opzioni sicure qualora il flusso sia bloccato dalla difesa
- Usare le finte per smarcarsi e per comunicare con i cutters

Abilità richieste

- Precisione
- Visione di gioco
- Tempismo
- Posizionamento
- Ritmo e iniziativa
- Velocità



Ruoli in campo – Cutter Primario / Secondario

Cutter Primario

- Connettono portatori e punte
- Scatti spesso da posizione statica
- Visione di gioco
- Buone competenze di lancio
- Ottime abilità di smarcarsi dalla difesa



Cutter Secondario

- Continuano il flusso creato dai cutters primari
- Scatti di continuazione
- Ottime capacità di presa dei dischi e di lettura degli stessi
- Posizionamento e tempismo



I migliori in Italia



Nome: Irene Scazzieri 23 anni
Squadra: CUSB Shout
Ruolo: Cutter
Esperienza: 10 Anni
Titoli:
1 Europeo Junior (2011)
2 Argenti Europei U20 (2013-2015)
5 Titoli CIU
2 EUCF (Champions League)
1 Argento e 1 Bronzo EUCF
1 Rookie Tournament
Liceo: A. Righi.



Nome: Arturo Laffi 24 anni
Squadra: CUSB La Fotta.
Ruolo: Handler
Esperienza: 7 Anni
Titoli:
1 Argento Europei U20
1 Argento e 1 Bronzo U24 Mondiali.
4 Titoli CIU
1 EUCF (champions League)
2 Rookie Tournament
Liceo: A. Righi

I migliori in Italia



Nome: Luca Tognetti 23 anni
Squadra: CUSB La Fotta
Ruolo: Handler/Cutter
Esperienza: 11 anni
Titoli:
2 Argenti Europei Junior U17-U20
2 Titoli CIU U20
4 Titoli CIU
1 Argento e 1 Bronzo WUC U24
1 EUCF (Champions League)
2 Rookie Tournament
Liceo: A. Righi



Nome: Gaia Pancotti 22 anni
Squadra: CUSB Shout
Ruolo: Handler
Esperienza: 5 anni
Titoli:
3 Titoli CIU
2 Titoli EUCF (Champions League)
1 Argento EUCF
Liceo: Keynes

I migliori nel mondo

Masahiro Matsuno (Team Japan)



Jimmy Mickle (Team U.S.A.)



I migliori nel mondo

Manuela Cardenas (Team Colombia)



Claire Chastain (Team U.S.A.)

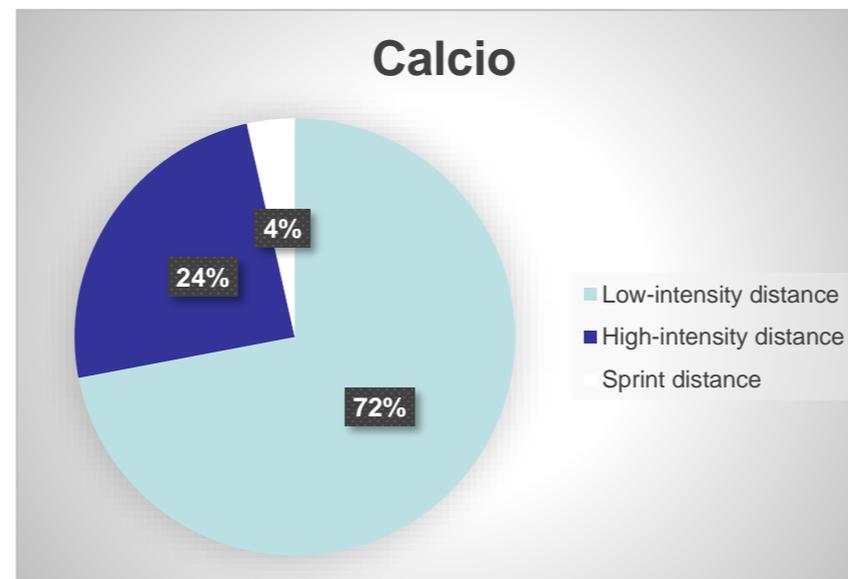
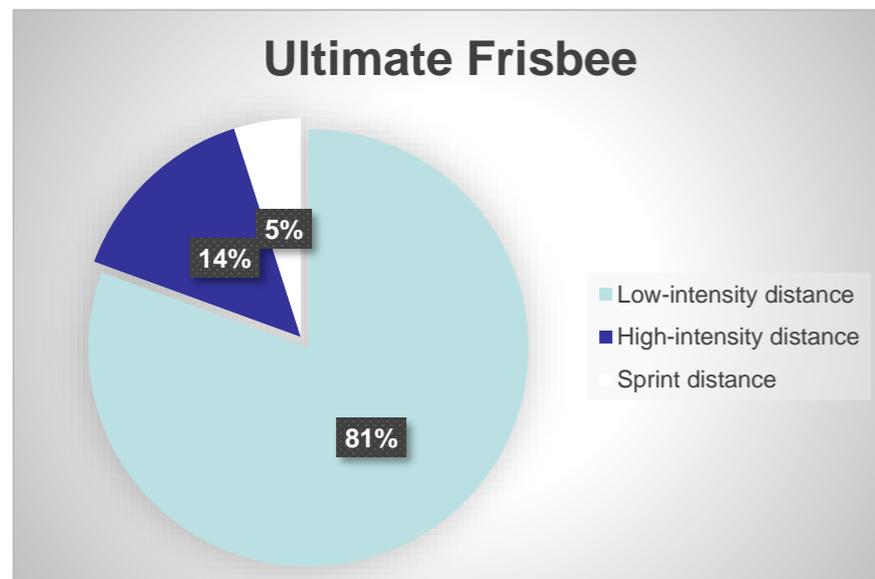


Modello di prestazione (Tipologia di sforzo fisico)

I fattori della prestazione sportiva



Similitudini tra Ultimate e Calcio



Ultimate Frisbee è uno sport che si basa sulla **RSA**

Repetition

Sprint

Ability



La capacità di ripetere sprint

Spirit Of The Game (S.O.T.G.) = Regolamento

FALLO

▶ Trasgressione delle regole in caso di contatto non fortuito tra 2 o più giocatori.



INFRAZIONE

- Trasgressione regole in marcatura
- infrazione passi;
- ...

N.B. non fermano il gioco!



VIOLAZIONE

▶ Qualsiasi altra trasgressione regolamento.

*N.B.: Gli **Observer** che si vedono nel video (pseudo arbitri vestiti di giallo) hanno la funzione di “Osservare” il gioco e di “esporre” la propria visione dell’azione solo su richiesta dei giocatori, non prendono comunque nessuna decisione, solo un punto di osservazione esterno.*

Professionalismo contro amatorialità



La forza della community

Progetto Ultimate Peace Israele



Leghe estive aperte a tutti



Progetto All Inclusive – coinvolgimento studenti H



LINK VIDEO

Qui di seguito potete trovare i link ai video già incontrati nella presentazione con gli esempi di chiamate o falli, situazioni di gioco estratte da alcune partite di alto livello



- Videolezione pag. 1



- Fondamentali di tecnica e lanci base principali pag. 7



- Highlights Campionato del Mondo U24 Australia 2018 pag. 1



- Esempio di partita: Estratto Finale World Game, Polonia 2017 pag. 2



- CUSB experience: Mondiali per Club USA 2018 pag. 14



- Esempio di fallo contestato: Finale Italia Vs USA ai Mondiali U24 Australia 2018 pag. 19



- Esempio chiamata di travel (passi): partita CUSB Vs Atlanta Ozone pag. 19

Grazie per l'attenzione



Credits to

Davide Morri, *Responsabile Tecnico Commissione Sviluppo FIFD*

Giovanni Santucci, *Tecnico III Livello FIFD*